

A stylized eagle logo in the background, with its wings spread and talons gripping a basketball. The eagle is rendered in shades of grey and white, with a yellow beak and talons.

MINIBASKET FUN TOURNAMENT 3^{EME} EDITION

ORGANISE PAR LE : BC RANSART

SAMEDI 7 MARS DE 09H30 à 13h00

U8 MIXTE

SAMEDI 7 MARS DE 13H30 à 18h30

U10 MIXTE

DIMANCHE 8 MARS DE 10H00 à 17h00

U12 MIXTE

Modalités générales d'organisation du tournoi

- Les clubs s'engagent à respecter l'horaire établi (chaque équipe dispute 4 rencontres)
- Les rencontres U8 se déroulent sur 6 plateaux simultanément
- Les rencontres U10 et U12 se déroulent sur 3 terrains simultanément
- A l'exception des dispositions particulières prévues ci-dessous, les rencontres se déroulent selon les règles du projet MINI Basket AWBB (pas de prise à 2, man-to-man obligatoire, ...). Des carnets du formateurs AWBB seront à disposition.
- Chaque équipe est accompagnée du formateur MINI Basket, d'un délégué et éventuellement d'un arbitre de club (uniquement pour les U12).
- Les joueurs qualifiés sont les enfants nés
 - En 2012/2013/2014 pour le 3&3 – U8
 - En 2010/2011/2012 pour le 4C4 - U10
 - En 2008/2009/2010 pour le 5C5 – U12
- N'oubliez pas de prévoir un deuxième jeu de maillots (ou des réversibles)
- Les poules sont constituées, autant que possible, sur base des niveaux.
- Les poules sont constituées, autant que possible, avec des équipes provenant de provinces ou de régions différentes.
- Il n'y a AUCUN classement ni résultat. Toutes les équipes GAGNENT ! L'objectif est d'avoir des matchs de qualité contre des équipes d'autres provinces dans un esprit fair-play et d'échange. En U12, les scores seront comptabilisés à titre indicatif.
- Il y aura la possibilité d'obtenir une petite restauration et des boissons fraîches sur place.

Tournoi U8

- **8H45** : accueil des équipes & briefing avec les formateurs
- **9H10** : échauffement collectif sur 6 plateaux
- **12H50** : clôture
- 6 poules de 4 équipes
- Temps de jeu
 - 4 X 4 minutes sans arrêt de chrono, 1 minute de repos entre les périodes
 - Pas de temps mort
 - Les remplacements ne sont pas autorisés sauf pour blessure
- **Gestion des rencontres** : gérée par les formateurs des équipes respectives
- Les rencontres se déroulent simultanément avec un chronomètre central géré par l'organisation.
- Pas d'échauffement prévu entre les rencontres
- Attention, chaque équipe dispute 4 rencontres mais pas toujours sur le même plateau. Merci de consulter votre programme à l'avance !
- **Toutes les équipes doivent attendre la fin du tournoi pour la cérémonie de clôture et la remise des prix (tous les participants reçoivent un cadeau).**

Tournoi U10

- **12H45** : accueil des équipes. Briefing avec les formateurs
- **13H10** : échauffement collectif sur les trois plateaux
- **18H30** : clôture
- 3 poules de 5 équipes
- Temps de jeu
 - 4 X 5 minutes sans arrêts de chrono, 1 minute de repos entre les périodes
 - Pas d'arrêts de chrono
 - Pas de temps mort
 - Les remplacements ne sont pas autorisés sauf pour blessure
- Les trois rencontres débutent toujours en même temps (T1/T2/T3)
- Pas d'échauffement prévu entre les rencontres
- **Gestion des rencontres** : gérée par les formateurs des équipes respectives
- Les rencontres se déroulent simultanément avec un chronomètre central géré par l'organisation.
- **Toutes les équipes doivent attendre la fin du tournoi pour la cérémonie de clôture et la remise des prix (tous les participants reçoivent un cadeau).**

Tournoi U12

- **09H15** : Accueil des équipes et briefing des formateurs
- **9H30 – 09H50** : échauffement par équipe pour les trois premières rencontres
- **17h00** : clôture
- 3 poules de 5 équipes
 - 4 X 8 minutes sans arrêt de chrono, 1 minute de repos entre les périodes
 - 5 minutes d'échauffement lors du 1^{er} match
 - Pas de temps morts
 - Les remplacements sont autorisés sur un arrêt de jeu
- Les trois rencontres débutent toujours en même temps (T1/T2/T3)
- LF = 2 points (1 seul lancer-franc) sauf LF « bonus » : 1LF = 1 point.
- **Gestion des rencontres** : gérée par un formateur (ou l'arbitre qui l'accompagne) dont l'équipe ne joue pas ou par une personne désignée par l'organisation.
- Le tableau d'arbitrage sera établi par l'organisation et sera distribué lors du briefing
- Les rencontres se déroulent simultanément avec un chronomètre central géré par l'organisation.
- Pour rappel, l'utilisation du « trap » est interdit et la défense man-to-man est obligatoire. L'aide défensive est autorisée (un pied dans la raquette).
- Un délégué sera responsable de comptabiliser les points au marquoir (à titre indicatif).
- **Toutes les équipes doivent attendre la fin du tournoi pour la cérémonie de clôture et la remise des prix (tous les participants reçoivent un cadeau).**

