

MINIBASKET FUN TOURNAMENT

RÈGLEMENT



SAMEDI 11 MARS

U8 MIXTE - U10 MIXTE

DIMANCHE 12 MARS

U12 MIXTE - SKILLS CHALLENGE U12

MODALITÉS GÉNÉRALES DU TOURNOI

NOUS VOUS RAPPELONS QUE LE FAIR-PLAY ET LE RESPECT RESTENT LES PRINCIPALES VALEURS À TRANSMETTRE LORS DE NOTRE ÉVÉNEMENT !

L'OBJECTIF DU MINIBASKET FUN TOURNAMENT EST D'AVOIR DES MATCHS DE QUALITÉ CONTRE DES ÉQUIPES D'AUTRES PROVINCES DANS UN ESPRIT FAIR-PLAY ET D'ÉCHANGE. C'EST DONC DANS CETTE OPTIQUE QU'IL N'Y AURA AUCUN CLASSEMENT NI AUCUN RÉSULTATS, EXCEPTÉ EN U12 OÙ LES POINTS SERONT COMPTABILISÉ UNIQUEMENT À TITRE INDICATIF.

LES RENCONTRES U8 ET U10 SE JOUERONT SUR 3 PLATEAUX SIMULTANÉMENT TANDIS QUE LES RENCONTRES U12 SE DÉROULERONT SUR 2 PLATEAUX UNIQUEMENT. À L'EXCEPTION DES RÈGLES PARTICULIÈRES PRÉVUES POUR CHAQUE CATÉGORIES, LES RENCONTRES SE DÉROULERONT SELON LES RÈGLES DU PROJET MINIBASKET PRÉVUES PAR L'AWBB.

CHAQUE ÉQUIPE S'ENGAGE À :

- RESPECTER L'HORAIRE ÉTABLI PAR L'ORGANISATION ;
- VENIR ACCOMPAGNÉE DU FORMATEUR MINIBASKET, D'UN DÉLÉGUÉ ET ÉVENTUELLEMENT D'UN ARBITRE DE CLUB (UNIQUEMENT EN U12) ;
- PRÉVOIR UN DEUXIÈME JEU DE MAILLOTS (OU DES RÉVERSIBLES) ;
- N'ALIGNER QUE DES JOUEURS AFFILIÉS À L'AWBB ET EN ORDRE DE CERTIFICAT MÉDICAL.

LES POULES SERONT CONSTITUÉES, AUTANT QUE POSSIBLE,

- SUR BASE DES NIVEAUX DES ÉQUIPES ;
- AVEC DES ÉQUIPES PROVENANT DE PROVINCES OU DE RÉGIONS DIFFÉRENTES.



TOURNOI U8 - 3&3

INFORMATIONS :

- LES JOUEURS QUALIFIÉS SONT LES ENFANTS NÉS EN 2015/2016/2017 ;
- LES ÉQUIPES SONT RÉPARTIES EN 3 POULES DE 5 ÉQUIPES DE NIVEAUX DIFFÉRENTS : CONFIRMÉS - MOYENS - DÉBUTANTS.

TIMING :

- 08:15 : ACCUEIL DES ÉQUIPES ;
- 08:30 : BRIEFING AVEC LES FORMATEURS ;
- 08:45 : ÉCHAUFFEMENT COLLECTIF SUR 3 PLATEAUX ;
- 09:00 : DÉBUT DU TOURNOI ;
- 13:10 : CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.

RÈGLES SPÉCIFIQUES :

- TEMPS DE JEU :
 - 4 X 5 MINUTES SANS ARRÊT DE CHRONO, 1 MINUTE DE REPOS ENTRE LES PÉRIODES ;
 - PAS DE TEMPS MORT ;
 - LES REMPLACEMENTS NE SONT PAS AUTORISÉS SAUF EN CAS DE BLESSURE ;
- GESTION DES RENCONTRES : GÉRÉES PAR LES FORMATEURS DES ÉQUIPES RESPECTIVES ;
- LES RENCONTRES SE DÉROULENT SIMULTANÉMENT AVEC UN CHRONOMÈTRE CENTRAL GÉRÉ PAR L'ORGANISATION ;
- TOUTES LES ÉQUIPES DOIVENT ATTENDRE LA FIN DU TOURNOI POUR LA CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.



TOURNOI U10 - 4C4

INFORMATIONS :

- LES JOUEURS QUALIFIÉS SONT LES ENFANTS NÉS EN 2013/2014/2015 ;
- LES ÉQUIPES SONT RÉPARTIES EN 3 POULES DE 5 ÉQUIPES DE NIVEAUX DIFFÉRENTS : CONFIRMÉS - MOYENS - DÉBUTANTS.

TIMING :

- 13:15 : ACCUEIL DES ÉQUIPES ;
- 13:35 : BRIEFING AVEC LES FORMATEURS ;
- 13:45 : ÉCHAUFFEMENT COLLECTIF SUR 3 PLATEAUX ;
- 14:00 : DÉBUT DU TOURNOI ;
- 18:10 : CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.

RÈGLES SPÉCIFIQUES :

- TEMPS DE JEU :
 - 4 X 5 MINUTES SANS ARRÊT DE CHRONO, 1 MINUTE DE REPOS ENTRE LES PÉRIODES ;
 - PAS DE TEMPS MORT ;
 - LES REMPLACEMENTS NE SONT PAS AUTORISÉS SAUF EN CAS DE BLESSURE ;
- GESTION DES RENCONTRES : GÉRÉES PAR LES FORMATEURS DES ÉQUIPES RESPECTIVES ;
- LES RENCONTRES SE DÉROULENT SIMULTANÉMENT AVEC UN CHRONOMÈTRE CENTRAL GÉRÉ PAR L'ORGANISATION ;
- TOUTES LES ÉQUIPES DOIVENT ATTENDRE LA FIN DU TOURNOI POUR LA CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.



TOURNOI U12 - 5C5

INFORMATIONS :

- LES JOUEURS QUALIFIÉS SONT LES ENFANTS NÉS EN 2011/2012/2013 ;
- LES ÉQUIPES SONT RÉPARTIES EN 1 POULE DE 11 ÉQUIPES DE NIVEAUX MOYENS.

TIMING :

- 08:45 : ACCUEIL DES ÉQUIPES ;
- 09:00 : BRIEFING AVEC LES FORMATEURS ;
- 09:15 : ÉCHAUFFEMENT COLLECTIF SUR 3 PLATEAUX ;
- 09:30 : DÉBUT DU TOURNOI ;
- 16:50 : CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.

RÈGLES SPÉCIFIQUES :

- TEMPS DE JEU :
 - 4 X 8 MINUTES SANS ARRÊT DE CHRONO, 2 MINUTES DE REPOS ENTRE LA 2ÈME ET 3ÈME PERIODE ;
 - 3 MINUTES D'ÉCHAUFFEMENT LORS DE LA PREMIÈRE RENCONTRE ;
 - PAS DE TEMPS MORT ;
 - LES REMPLACEMENTS SE FONT À LA VOLÉE ET UNIQUEMENT SUR UN ARRÊT DE JEU ;
- LF = 2 POINTS (1 SEUL LANCER-FRANC) SAUF LF "BONUS" : 1 LF = 1 POINT ;
- GESTION DES RENCONTRES : GÉRÉES PAR UN FORMATEUR (OU L'ARBITRE QUI L'ACCOMPAGNE) DONT L'ÉQUIPE NE JOUE PAS OU PAR UNE PERSONNE DÉSIGNÉE PAR L'ORGANISATION. LE TABLEAU D'ARBITRAGE SERA DISTRIBUÉ LORS DU BRIEFING ET SERA ÉTABLI PAR L'ORGANISATION ;
- LES RENCONTRES SE DÉROULENT SIMULTANÉMENT AVEC UN CHRONOMÈTRE CENTRAL GÉRÉ PAR L'ORGANISATION ;
- UN DÉLÉGUÉ SERA RESPONSABLE DE COMPTABILISER LES POINTS AU MARQUOIR (À TITRE INDICATIF) ;
- TOUTES LES ÉQUIPES DOIVENT ATTENDRE LA FIN DU TOURNOI POUR LA CÉRÉMONIE DE CLÔTURE.



SKILLS CHALLENGE - U12

PRINCIPE :

- LES JOUEURS QUALIFIÉS SONT LES ENFANTS NÉS EN 2011/2012/2013 ;
- CHAQUE ÉQUIPE DÉSIGNERA 2 JOUEURS QUI PARTICIPERONT AU SKILLS CHALLENGE ;
- UN CLASSEMENT SERA ÉTABLI EN FONCTION DE LA VITESSE D'EXÉCUTION DU CHALLENGE ;
- LES 3 MEILLEURS BINÔMES SERONT RÉCOMPENSÉS D'UNE COUPE.

TIMING :

- 11:00 : DÉBUT DU CHALLENGE ;
- 15:30 : FIN DU CHALLENGE ;
- 16:50 : CÉRÉMONIE DE CLÔTURE DU TOURNOI ET ANNONCE DES RÉSULTATS DU CHALLENGE.

RÈGLES SPÉCIFIQUES :

- SHOOT :
 - MARQUÉS : -5 SECONDES SUR LA DURÉE FINALE ;
 - RATÉS : PAS DE PÉNALITÉ
- LAY-UP :
 - MARQUÉS : -2 SECONDES SUR LA DURÉE FINALE ;
 - RATÉS : 5 SECONDES DE PÉNALITÉS
 - MARQUÉS MAIS AVEC LA MAUVAISE MAIN : -1 SECONDE SUR LA DURÉE FINALE ;
 - MARQUÉS MAIS MARCHÉ = RATÉ : 5 SECONDES DE PÉNALITÉS ;
 - MARQUÉS MAIS AVEC MAUVAIS APPUIS : -1 SECONDE SUR LA DURÉE FINALE ;
 - MARQUÉ MAIS AVEC MAUVAIS APPUIS ET MAUVAISE MAIN : PAS DE PÉNALITÉ NI DE GAIN DE TEMPS ;
- DOUBLE DRIBBLE : 5 SECONDES DE PÉNALITÉS ;
- MARCHÉ AU DÉPART EN DRIBBLE : 5 SECONDES DE PÉNALITÉS ;
- PERTE DE BALLE : PAS DE PÉNALITÉ.

